

Inci-finci pókocska

Szórakoztató számoló- és formajáték.

Segíts Incinek feljutni a csatornán, mielőtt eleredne az eső.

Fejlesztési célok:

Ezt a társasjátékot úgy tervezték meg, hogy fejlessze a formafelismerést, fejlessze a számolási készséget, kapcsolódjék az alapozó oktatás tantervéhez, fejlessze a megfigyelést és a szociális készségeket.

Ajánlott életkor: 3-6 éveseknek

A játékosok száma: 2-4 gyermek

Számolós játék

A játék célja: Juttasd el a pókot a csatorna tetején lévő hálójához, mielőtt eleredne az eső.

A játék menete:

- A játékosok pókot választanak és összerakják a színben hozzá illő csatorna-játéktáblát (azt, ahol a mezőkön nincs semmilyen rajz). A játéktáblát úgy helyezik maguk elé az asztalra, hogy alakzatos oldala legyen alul. A pókot a nyíllal jelölt startmezőre állítják. Ehhez a játékhoz csak a számos dobókockát használjuk.
- A legfiatalabb játékos dob a kockával, és annyit lép felfelé a csatornán a pókjával, amennyit a dobókocka mutat. Azután megpörgeti a pörgető mutatóját. Ha a mutató a napon áll meg, a pók a helyén marad, ha az esőre mutat, a pók visszacsúszik a startmezőre. Majd a következő játékos dob.
- A végén nem kell pontosan annyit dobni, ahány lépés hiányzik, hogy a hálót elérjék, ha többet dobnak is megérkeznek.

Ki a győztes?

Az győz, aki elsőként éri el a csatorna tetején lévő hálót.

Alakzatos játék

A játék célja: juttasd el a pókot a csatorna tetején lévő hálójához, mielőtt eleredne az eső.

A játék menete:

- A játékosok pókot választanak és összerakják a színben hozzá illő csatorna-játéktáblát (ahol a mezőkön geometriai formák láthatók). A játéktáblát úgy helyezik maguk elé az asztalra, hogy alakzatos oldala legyen felül. A pókot a nyíllal jelölt startmezőre állítják. Ehhez a játékhoz csak az alakzatos dobókockát használjuk.
- A legfiatalabb játékos dob a kockával, a pók felmászik az első olyan alakzatig, amit a dobókocka mutat.
- Ezután megpörgeti az időjárás-jelző pörgető mutatóját. Ha a mutató a napon áll meg, a pók a helyén marad, ha az esőre mutat, a pók visszacsúszik a startmezőre. Majd a következő játékos dob.
- Ha a dobott formának megfelelő alakzat nincs a csatornán a pók előtt, a pók marad a helyén, s a következő játékos dob.
- A végén olyan alakzatot kell dobni, ami a csatorna tetején van, ahhoz, hogy a pók beérjen a hálóba.

Ki a győztes?

Az nyer, aki elsőként éri el a csatorna tetején lévő hálót.

A doboz tartalma: 4 csatorna-játéktábla, 4 pók-bábu, 1 pörgető, 1 számos dobókocka, 1 alakzatos dobókocka, 1 dobókocka-rázó pohár, 1 játékmertető.