

Billy és Betty - Építkezés

Válassz egy feladványt. Az építőelemeket és a figurákat tedd az ábrán látható helyre.

A feladványban nem szereplő figurákat és építőkockákat tegyük félre, nehogy megzavarjon megoldás közben (különösen a kisebbek szeretnek mindent felhasználni). A WIZARD szintű játékban két figurára lesz szükség.

Építs az építőelemek segítségével egy négyszögletű épületet, a következő szabályok figyelembe vételével:

- az épület falai és a teteje egyenes legyen. Nem lehetnek lyukak, rések benne. Az épület alakját a feladványban fehér szaggatott vonal mutatja. A feladványban látható, már felépített elemeket alapnak kell tekinteni, azokat nem szabad mozgatni.
- a figurák szabadon mozoghatnak az építőelemeken, de egyszerre csak egy szintet tudnak fel/le mászni.
- a figurák nem tudnak repülni! Nem szabad a figurákat felvenni, egy építőkockát mozgatni, majd a figurát visszatenni. A figuráknak végig az építkezésen kell lenniük!
- WIZARD szintű feladványokban minden figura 1 négyzetet foglal el. Soha nem állhatnak egy helyen.

A megoldást akkor találd meg, ha a felépített épület tetején állnak a figurák. Mindig pontosan 1 megoldás van.

A feladványfüzetben a STARTER és a JUNIOR szintű feladványok lépésenkénti megoldását megtalálhatod a feladványok hátoldalán. A nehezebb feladványoknak csak a végső állapota, a felépített épület található meg a feladványfüzet hátoldalán.